

Introduzione al Bridge – Liceo Einstein Rimini

Quarta Lezione

Piano di gioco a SA del dichiarante

1 – Contare le vincenti (mano + morto)

2 – Impostare il gioco per trovare le prese mancanti all'obiettivo; attraverso:

- affrancamenti
- impasse
- espasse

Introduzione al Bridge – Liceo Einstein Rimini

Quarta Lezione

Piano di gioco a SA dei difensori

- o Attaccare nei propri colori più lunghi per affrancarli
- o Prediligere i colori nobili
- o Regole dell'attacco:
 - Con uno o più onori isolati attaccare della cartina più bassa
 - Con una sequenza di onori attaccare della più alta della sequenza
 - Senza onori, attaccare con la cartina più alta
- o Togliere i rientri per non fare incassare al dichiarante le prese franche
- o Nel gioco della mano seguire **le tre regole d'oro:**
 - Il secondo di mano sta basso sulla cartina del primo di mano **(il secondo sta basso)**
 - Il terzo di mano impegna sempre la carta più alta e comunque la più bassa delle equivalenti **(il terzo carica)**
 - Coprire con il proprio onore l'onore giocato dall'avversario **(onore su onore)**

.....e ricordarsi che per vincere bisogna realizzare (13-C+1) prese