

Movimento dei colori

1.	A65	N - S	QJ72	Si gioca l'A e la piccola verso QJ.
2.	A654	N - S	QJ72	Si gioca l'A e la piccola verso QJ.
3.	J53	N - S	AQ764	Si gioca la piccola verso la Q, se fa presa, si tira l'A.
4.	Q109	N - S	A32	Si esegue il doppio impasse. Si gioca la Q e si fa correre. Se è catturata dal K, si esegue nuovamente l'impasse al J.
5.	Q1097	N - S	A852	Si esegue il doppio impasse. Si gioca la Q e si fa correre. Se è catturata dal K, si esegue nuovamente l'impasse al J.
6.	Q1032	N - S	A764	Si gioca l'A e poi la piccola mettendo il 10.
7.	Q542	N - S	A763	Si gioca l'A e poi la piccola mettendo la Q.
8.	J32	N - S	K10754	Si inizia con il 2 e si mette il 10. Se l'avversario prende d'A, si incassa il K sperando nella caduta della Q seconda.
9.	AQ1064	N - S	K932	Si gioca un onore dalla parte con 2 onori per scoprire un eventuale Jxxx e poter fare l'impasse.
10.	A942	N - S	KQ1064	Si gioca un onore dalla parte con 2 onori per scoprire un eventuale Jxxx e poter fare l'impasse.
11.	542	N - S	K109	Si gioca la piccola verso il K e si mette il 9. Successivamente si rigioca la piccola mettendo il 10.
12.	87654	N - S	K109	Si gioca la piccola verso il K e si mette il 9. Successivamente si rigioca la piccola mettendo il 10.
13.	A7632	N - S	KQ94	Bisogna stare attenti alla possibile distribuzione 4-0. Quindi, dato che il J10xx si può catturare solo se posizionato prima di KQ, si deve giocare prima l'A e, se si scopre la chicane dopo KQ, si eseguirà il doppio impasse a J e 10.

Movimento dei colori

CON SETTE CARTE

14. AKJ2 N - S 543	Per fare quattro prese: impasse alla Q. Per fare tre prese con il massimo delle probabilità: battere K e A, poi piccola verso il J.
15. KJ32 N - S A54	Per fare quattro prese: impasse alla Q. Per fare tre prese con il massimo delle probabilità: battere K e A, poi piccola verso il J.
16. K1032 N - S A94	<ul style="list-style-type: none"> • Giocare piccola per il 9, poi A e K. • Battere A e K.
17. KJ543 N - S A10	Si gioca la piccola verso A10 e si passa il 10.
18. AK543 N - S Q10	Si gioca la piccola verso Q10 e si passa la Q.
19. AK932 N - S Q10	Si gioca la Q, poi A e K.
20. AK109 N - S 432	Si gioca piccola per il 10, poi piccola per il 9 (due impasse).
21. Q9654 N - S A10	Si gioca piccola per il 10.
22. K1032 N - S Q54	Si gioca piccola per la Q e poi piccola per il 10. Per fare in sicurezza due prese, si gioca piccola per la Q e, se la Q viene catturata dall'A, si gioca piccola per il K e piccola verso il 10.
23. K1076 N - S A32	<ul style="list-style-type: none"> • Si gioca l'A e poi piccola per il 10. • Si giocano K e A e poi piccola per il 10.
24. A1092 N - S K43	Si gioca il K e poi si fa due volte l'impasse.
25. K987 N - S A32	Si giocano A e K, poi piccola.
26. Q932 N - S J75	Si gioca piccola verso il J e poi piccola verso il 9.

Movimento dei colori

CON OTTO CARTE

27.	AQ32	N - S	8654	Si gioca l'A e poi piccola verso la Q.
28.	AQ865	N - S	732	Si gioca l'A e poi piccola verso la Q.
29.	AQ104	N - S	7532	Si gioca piccola per il 10 e poi piccola per la Q (due volte impasse).
30.	AQ1043	N - S	752	Si gioca piccola per il 10 e poi piccola per la Q (due volte impasse).
31.	A932	N - S	KJ65	Se non si possono perdere prese, si gioca piccola per il J; per assicurarsi 3 prese, si gioca piccola per il K e poi piccola per il 9.
32.	AJ3	N - S	K9765	Se non si possono perdere prese, si fa subito l'impasse alla Q; altrimenti si gioca l'onore (A o K) dalla parte corta, si torna in mano e si gioca piccola per il J.
33.	KJ3	N - S	A9654	Se non si possono perdere prese, si fa subito l'impasse alla Q; altrimenti si gioca l'onore (A o K) dalla parte corta, si torna in mano e si gioca piccola per il J.
34.	KJ543	N - S	1076	Si gioca piccola verso K-J e si fa l'impasse, se a destra compare l'A, si deve poi giocare il K sperando nella Q seconda.
35.	K10543	N - S	J76	Si gioca piccola verso K-10 e si fa l'impasse, se a destra compare l'A, si deve poi giocare il K sperando nella Q seconda.
36.	Q654	N - S	A863	Si gioca l'A e piccola per la Q, facendo l'expasse al K.
37.	Q1065	N - S	A743	Si gioca l'A e piccola verso il 10.
38.	Q1095	N - S	A863	Si gioca il 10 per l'impasse al J e poi l'impasse al K.

39.	QJ105	N - S	A873	Si fa l'impasse al K.
40.	QJ54	N - S	A732	Si gioca l'A e piccola per la Q.
41.	AQ98	N - S	7654	Si gioca piccola per l'8 e poi piccola per la Q.
42.	AQ98X	N - S	XXX	Si gioca piccola per l'8 e poi piccola per la Q.
43.	AQ98XX	N - S	XX	Si gioca piccola per l'8 e poi piccola per la Q.
44.	AK103	N - S	7654	Si gioca l'A e poi piccola verso il 10.
45.	AK109	N - S	7654	Si gioca l'A e poi piccola verso il 10.
46.	K10XX	N - S	A9XX	Si batte un onore e poi piccola per l'impasse a Q e J.
47.	AJ52	N - S	10763	Per fare tre prese, si gioca piccola per il J e poi si batte l'A. Per fare con sicurezza due prese, si batte l'A e si gioca piccola verso il 10.
48.	AQ6543	N - S	J2	Si batte l'A e si gioca piccola verso il J.
49.	AQJ52	N - S	643	Se non si devono perdere prese, si fa l'impasse al K. Se si può perdere una presa, si batte l'A e poi si gioca piccola verso QJxx.
50.	J9X	N - S	A8754	Si gioca piccola verso J9x; se a sinistra l'avversario mette un onore, si gioca poi il J per l'impasse all'altro onore; se è l'avversario di destra a mettere l'onore, si gioca poi il J.
51.	Q5	N - S	1086432	Si gioca piccola verso Qx.
52.	K542	N - S	8763	Si dà un colpo in bianco e poi si gioca piccola per il K.
53.	J2	N - S	AK8653	Si gioca piccola per il J.
54.	Q9765	N - S	J32	Si gioca piccola per il J e poi piccola per il 9.
55.	AKJ3	N - S	8654	Si gioca un onore mantenendo la forchetta onore-J e poi si fa l'impasse alla Q.

56.	AJ32	N - S	K876	Si gioca un onore mantenendo la forchetta onore-J e poi si fa l'impasse alla Q.
57.	AKJ32	N - S	876	Si gioca un onore mantenendo la forchetta onore-J e poi si fa l'impasse alla Q.
58.	KQ102	N - S	8643	Si gioca piccola per il K, se il K viene preso dall'A, si gioca piccola per il 10.
59.	KQ32	N - S	643	Si gioca piccola per il K, se il K viene preso dall'A, si gioca piccola per il 10.
60.	K1098	N - S	6432	Si gioca piccola per il 10 e poi piccola per il 9.
61.	K10986	N - S	432	Si gioca piccola per il 10 e poi piccola per il 9.
62.	AK986	N - S	J73	Se non si possono perdere prese, si giocano A e K. Altrimenti, in sicurezza, si gioca l'A e piccola per il J.
63.	KJ543	N - S	876	Si gioca piccola per il J e, se l'avversario vince con l'A, si incassa il K; se il J è catturato dalla Q, si rigioca piccola verso il K.
64.	KJ54	N - S	8763	Si gioca piccola per il J e, se l'avversario vince con l'A, si incassa il K; se il J è catturato dalla Q, si rigioca piccola verso il K.

Nota

Se i resti sono pari la divisione più probabile non è equa, ma si discosta appena dalla parità.
 Se i resti sono dispari, la divisione più probabile è quella che si discosta meno dalla parità.