Rimini Bridge - Corso Quadri

I fondamentali del gioco con il morto
Muovere i colori

NB : negli schemi sotto illustrati sono presentate
le carte del vivo e del morto

N.	Mani	Obiettivo	Movimento
1	A D 3 2 7 6 5 4	3 prese	4 verso la D e resti 3/2
2	A 4 3 2 D 7 6 5	3 prese	A e poi 5 verso la D e resti 3/2
3	A 3 2 D 5 4	2 prese	Come sopra ma i resti non contano
4	A 2 D 3	1 presa	**Non di più** (a meno che non muova nel colore l'avversario che possiede il R)
5	A 2 D F	2 prese	D verso l'A
6	R 3 2 F 10 9	2 prese	F verso il R sperando di prendere la D
7	R F 3 2 10 7 6 5	3 prese	5 verso il F e poi battere il R per trovare la D seconda
8	A D 4 3 F 7 6 5	4 prese	5 verso la D, poi A speriamo nel R secondo
9	A D F 6 5 4 3 2	4 prese	2 verso il F, poi 3 verso la D e resti 3/2
10	A F 4 3 2 R 7 6 5	5 prese	R e poi A; con nove carte la D secca o seconda è di poco la combinazione più probabile

11	A F 3 2 R 7 6 5	4 prese	R e poi 5 verso il F e resti 3/2
12	R D 2 F 5 4 3	3 prese	3 verso il R e poi, se fa presa, 4 verso la D; cerchiamo l'A secondo
13	R 4 3 2 D 7 6 5	3 prese	cartina verso un pezzo e poi cartina in bianco; cerchiamo l'A secondo
14	R 10 2 D 4 3	2 prese	2 verso la D e poi 3 verso il 10
15	R 10 9 2 F 8 4 3	3 prese	8 lisciato dal morto; se prendono con l'A: F verso il R
16	R 10 3 2 F 6 5 4	3 prese	4 verso il 10; se prendono di A battere il R; cerchiamo la D seconda
17	D 9 2 F 4 3	1 presa	2 verso il F e poi 3 verso il 9
18	A D 10 2 F 9 4 3	4 prese	9 lisciato dal morto; poi F
19	A 8 7 2 D F 9 3	4 prese	D, R, A; poi 8 a girare
20	A 4 3 2 D F 6 5	3 prese	A e poi 2 per il F
21	A D 10 4 3 2	3 prese	2 per il 10
22	A 10 9 2 D 8 5 4	3 prese	D a girare se prendo il F secco a destra: 4 prese!
23	A 10 3 2 D 6 5 4	3 prese	2 verso la D e poi 4 per il 10
24	A F 10 2 6 5 4 3	3 prese	3 verso il 10 e poi 4 verso il F
25	A F 3 2	3 prese	4 verso il F e poi 10 a girare

	10 9 5 4		
26	A F 3 2 10 6 5 4	3 prese	2 verso il F e poi A in testa
27	A F 9 2 6 5 4 3	3 prese	3 verso il 9
28	A F 8 6 3 10 7 4	4 prese	10 a girare e poi 4 verso l'8
29	A 9 3 2 F 8 5 4	3 prese	4 verso il 9 NB fare 3 prese è molto improbabile!
30	A F 8 3 2 R 10 4	5 prese	R e poi 10 verso l'A
31	A F 3 2 R 10 3	4 prese	R e poi 3 verso il F
32	A 10 9 2 R 5 4 3	3 prese	R e poi 3 verso il 10 contro D e F quarti a destra
33	A 10 3 2 R 5 4	3 prese	R e poi 4 verso il 10 contro D e F quarti a destra
34	A 10 9 2 R 5 4	3 prese	A e R in testa
35	A 10 3 2 R 9 4	3 prese	A e R in testa