

REAL WINTER

[VERSIONE 4]

**TORNEO DI BRIDGE A
SQUADRE
ORGANIZZATO DALLE
ASSOCIAZIONI DELLA
ROMAGNA SU
PIATTAFORMA REAL
BRIDGE.**



Il torneo si articola in **otto serate** e si disputa **tutti i lunedì ed i giovedì, alle ore 21, a partire dal 18 gennaio, fino all'11 febbraio 2021.**

La partecipazione è aperta a tutti i giocatori regolarmente iscritti alla FIGB per l'anno 2021 e non soggetti a squalifica. Ogni squadra può schierare fino ad un massimo di otto giocatori (derogabile in casi di forza maggiore concordati con l'organizzazione). Non ci sono premi e la classifica finale (e delle qualificazioni) viene inviata in FIGB. A differenza di BBO, i duplicati si giocano tutti contemporaneamente, simulando una sala comune, con le stesse smazzate (Barometer), per questo è fondamentale la precisione sull'orario di inizio.

Ogni formazione ha un capitano giocatore di riferimento che può essere interpellato dal direttore e dall'organizzazione per ogni comunicazione che riguardi la sua squadra e deve mettere a disposizione il numero di telefono (con account WhatsApp, Telegram o Signal) per interagire nei gruppo: **#ADR - Tornei OnLine**

Ogni serata è diretta da un un arbitro federale. I costi da sostenere, sia per il direttore, che per la piattaforma, ci impongono di chiedere una **quota fissa di iscrizione a squadra, valida per l'intero torneo, di € 40,00** (trattasi di €1,25 a serata a testa) **da versare interamente entro le ore 12 del giorno di inizio del torneo** (lunedì 18 gennaio) alla ASD esattrice di riferimento del capitano. Le prenotazioni si effettuano su un modulo online. Eventuali squadre non della Romagna, graditissime ospiti, si accorderanno per il pagamento con l'organizzazione.

Pur giocando nella stessa sala e con le stesse mani, **ci sarà una gara a parte per giocatori allievi, juniores ed ordinari fino a terza fiori**. Pertanto **sono due i tornei che si svolgono in contemporanea: OPEN e LIGHT**. La collocazione va indicata in sede di prenotazione.

FORMULA OPEN. *Le squadre iscritte si dividono in due gruppi, secondo un criterio di sorteggio fra teste di serie di vari gradi, in modo da avere squadre di livello simile equamente riportate nei due gironi. Per ciascun gruppo la gara si articola in un torneo Swiss di cinque serate con duplicati da 16 mani. Al termine di questa prima fase, le prime due squadre del Gruppo 1 formeranno il girone A di finale con le prime due del Gruppo 2. Le terze e quarte di ciascun gruppo formeranno il girone B e così via fino in fondo. In caso di totale squadre non divisibile per quattro, l'ultimo girone sarà formato da almeno 6 squadre e si disputerà a Swiss. Nel caso in cui siano previsti incontri finali a KO, la squadra avanti in classifica partirà con C/Over 0,50.*

FORMULA LIGHT. *La gara si articola in un torneo Swiss di otto serate con duplicati da 16 mani. La classifica finale corrisponderà alla collocazione della squadra dopo l'ottavo ed ultimo turno.*

Alcune norme di comportamento.

- Tutti i giocatori devono:
 - **Digitare nel primo campo della videata di accesso prima il Cognome, poi il Nome**
 - **Digitare nel secondo campo il codice FIGB**
 - Entrare in sala col tasto *Login* puntualmente **dieci minuti prima dell'inizio** per la verifica dei codici FIGB e sedersi al tavolo assegnato dalla direzione. **Per iniziare ogni squadra si siede allo stesso tavolo**, sarà il programma, su input dell'arbitro, che sposterà automaticamente una delle due coppie al tavolo degli avversari e viceversa. **Alla fine del duplicato ogni squadra viene riportata automaticamente al proprio tavolo di partenza** dove potrà rivedere, coi compagni, le mani giocate in tutta serenità :) :)
- Al tavolo è severamente vietato qualsiasi tipo di commento su licite e carte giocate, nonché apprezzamenti su compagni e avversari.
- La regolamentazione dell'Undo e di tutte le altre modalità è in base alle norme federali sul gioco online.

Norme finali.

In caso di contestazioni, come nei normali tornei, **le segnalazioni vanno fatte direttamente all'arbitro**. Nel caso in cui non sia immediatamente disponibile si deve attendere l'intervento. L'arbitro potrà avere, a sua discrezione, un collega che intervenga in sua vece, con pari poteri, al tavolo.

Sulla chat di gruppo non sono ammessi giudizi di qualsiasi tipo nei confronti di chicchessia. L'organizzazione del torneo potrà prendere provvedimenti unilaterali, anche in un secondo momento, su ogni comportamento che non soddisfi le regole di sportività e correttezza. L'organizzazione si riserva, altresì, di effettuare eventuali variazioni del presente regolamento, qualora lo ritenga necessario per il buon andamento della gara.